

| 教員の業績 | | | | | | |
|------------------|----------|--|-----|----------|--|--|
| 職名 | | 教授 | 学位 | 法学士 | | |
| 氏名 | カナ | ヤマカワ サトル | 役職名 | キャリア支援部長 | | |
| | 漢字 | 山川 悟 | | 経営学研究所長 | | |
| 1. プロフィール | | 法政大学法学部政治学科卒業後、(株)日本経済社、(株)NTTアド勤務を経て、2008年4月より現職 東京富士大学総合研究所所長(2010年4月～2012年3月) 東京富士大学キャリア開発センター部長(2013年4月～2016年1月) | | | | |
| 2. 主な担当科目 | | マーケティング概論、ブランドマーケティング論、マーケティングプランニング、 コンテンツビジネス論、専門演習 | | | | |
| 3. 専門分野 | | マーケティング論、創造性開発、広告論、コンテンツビジネス論 | | | | |
| 4. 主な研究テーマ | | 文化メソッド(遊び、物語、笑い、アート、モダリティ)のマーケティング研究 コンテンツ体験のビジネスモデル化に関する研究 ブランド・エンゲージメント研究 | | | | |
| 5. 主な研究業績 | 著書 | 『応援される会社 熱いファンがつく仕組みづくり』(光文社 / 2018.1=共著) 『社会心理学における説得と交渉』(三恵社 / 2012.3=共著) 『コンテンツがブランドを創る』(同文館出版 / 2011.9=共著) 『不況になると口紅が売れる』(毎日コミュニケーションズ / 2009.9=単著) 『創発するマーケティング』(日経BP社 / 2008.3=共著) 『事例でわかる物語マーケティング』(日本能率協会コンサルティング / 2007.9=単著) 『企画のつくり方入門』(かんき出版 / 2006.9=単著) 『コンテンツマーケティング～物語型商品の市場法則を探る』(同文館出版 / 2004.6=共著) | | | | |
| | | 「クロスモダリティを活用したマーケティング」 説得交渉学研究 (9) 2017年10月 単著 | | | | |
| | | 「説得能力を問う就職試験に対する創造技法からのアプローチ」 説得交渉学研究 (8) 2016年10月 単著 | | | | |
| | | 「創作文化としての詰将棋発展史～伊藤宗印の改革と在野棋客の影響力を中心に」 遊戯史研究 28 2016年10月 単著 | | | | |
| | | 「感覚モダリティのデザインとこれからの広告」日経広告研究所報286 2016年4月 単著 | | | | |
| | | 「大学生の能力開発のためのアーキテクチャ設計に関する基礎的研究」富士論叢 第59巻 第1号 平成26年 共著 | | | | |
| | | 「ゲームメソッドのマーケティング活用に関する考察」(「フジ・ビジネスレビュー」2013.3)単著 | | | | |
| | | 「わが国における音楽活用マーケティングの現状と可能性」(「フジ・ビジネスレビュー」2012.3)単著 | | | | |
| | 論文 | 「オーディエンスにとっての経験プラットフォーム構築を目指して～能動的なコンテンツ消費に対応するための一覧点」(「フジ・ビジネスレビュー」2011.3)単著 | | | | |
| | | 「ブランデッド・コンテンツの効果に関する考察～マーケティングにおける「物語」「作品」「虚構」の役割とは？」(「日経広告研究所報252号」2010.8～9)単著 | | | | |
| | | 「創発的消費とマーケティング～市場における意味のズレをめぐって」(季刊「マーケティングジャーナル」55号 / 1995) | | | | |
| | 海外翻訳化出版物 | 『CONTENT MARKETING』(「コンテンツマーケティング」韓国版翻訳TIME OF WHEEL / 2009.4 共著) | | | | |
| | | 『圖解企劃案撰寫入門』(「企画のつくり方入門」台湾版翻訳 商周出版 / 2009.1=単著) | | | | |
| 6. 所属学会 | | 日本広告学会、日本創造学会、遊戯史学会、日本説得交渉学会 | | | | |
| 7. 主な社会活動、資格、その他 | | 日本学生ゼミナール「インナー大会」審査員、東京都生徒商業研究発表大会審査員 読売新聞 大学生マーケティングコンペティション審査員 遊戯史学会理事、日本説得交渉学会理事 | | | | |